

1.INTRODUCCIÓN

Este documento tiene como finalidad, regir la competencia **REK TV VPG 1 VS 1** que se desarrollará de manera online en modalidad 1 vs 1, es organizada por **VPG SPAIN y REK TV** para el juego FIFA 23.

Lo aquí estipulado será denominado reglas oficiales (“Reglas”) las cuales aplican a todos los equipos y jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir estas Reglas, mismas que están sujetas a cambios en cualquier momento a consideración de VPG. En caso de requerir una aclaración o resolución de un conflicto, se podrá consultar a los Árbitros por medio del soporte que se le proporcionará al jugador, y únicamente su decisión será válida y definitiva.

2.REGISTRO Y PARTICIPACIÓN

2.1 REGISTRO DE JUGADORES

Todos los jugadores interesados en participar deberán crear y configurar su cuenta en la plataforma de <https://www.rektv.es>

2.2 Propiedad de cuentas.

Los jugadores deben usar sus propias cuentas de PlayStation ID . Si se descubre que un jugador está participando en la cuenta de otro jugador o con múltiples cuentas de su propiedad, el participante será descalificado inmediatamente.

Un jugador solo puede participar con una sola cuenta. No está permitido que un participante individual compita con la misma o múltiples cuentas de jugadores registrados. Si se descubre, el participante será descalificado inmediatamente.

4. FORMATO DEL TORNEO

- Formato 1/32 o 1/64 dependiendo de los inscritos.

- Formato de series: Al mejor de 1 (Bo1)
- Partidos con equipos oficiales enfrentados

4.1 Horario

A determinar aun

4.2 Creación de la partida.

Se creará partido amistoso directo entre los dos contendientes. Dando un minuto para configurar tanto mando como tácticas.

4.3 Pausas

Las pausas solo se podrán realizar durante una de las siguientes instancias de balón parado: **saque inicial, saque de centro, saque de meta, saque lateral**

En caso de realizar una pausa mientras el balón se encuentra en juego el equipo arbitral analizará la situación de la jugada, si la pausa afecta el marcador o la continuidad del encuentro el equipo arbitral podrá otorgar a discreción la derrota total del encuentro al jugador que realice la pausa. Como límite, cada jugador tendrá **3 pausas**.

4.4 Restricciones de elementos de juego.

Se podrán agregar restricciones en cualquier momento antes o durante un partido si se encuentran errores conocidos de algún elemento del juego. El hecho de ignorar estas restricciones sea de forma deliberada o intencionada podrá ser motivo de derrota y expulsión del jugador de la competición.

4.5 Resultados

Al final de cada partido los jugadores son responsables de avisar a un árbitro avisando del final del partido y el resultado del mismo, mostrando la pantalla de final de partido con el marcador.

5. Desconexiones y remakes.

Se permite abandonar el partido en caso de cualquier problema dentro de los primeros 10 minutos de tiempo de juego, con el fin de resolver los problemas (abandono de algún jugador o problemas de conexión)

Si un equipo se desconecta después del minuto 10 se da la pérdida por default 0-1

Si se marca un gol antes del minuto 10 se contará; incluso en caso de que se haya marcado mientras uno de los equipos estaba dejando el partido

Tendrán dos (2) intentos para iniciar el partido. (Para ser claros, 2 invitaciones completas enviadas y recibidas). Este punto solo se aplica para problemas de servidores o de conexión. en ningún caso para perder tiempo esperando un jugador.

Si después de los 2 intentos sigue habiendo problemas de conexión, los dos equipos deben ponerse de acuerdo para fijar el partido a otro horario u otro día. Si una de las dos partes no está de acuerdo consultar con un administrador.

En caso de reiniciarse un partido, debe ser jugado con los mismos jugadores que lo comenzaron. No se podrán incluir jugadores nuevos una vez haya sido iniciado el partido. Si esto sucede el equipo que infrinja esta norma perderá su partido por default 0-1

6. Premios

6.1. Cantidad.

X€ para el campeón y X€ para el subcampeón

6.2. Entrega de premios.

La entrega del premio será coordinada con los ganadores una vez acabe la competición

6.3. Requisitos para menores de edad.

Para aquellos menores de edad se solicitará la autorización por escrito de un padre o tutor para el reclamo del premio

El jugador dispondrá de un plazo de 60 días desde la finalización de la competición para reclamar su premio presentando la documentación requerida. Finalizado ese periodo si no se ha recibido dicha documentación los premios no podrán ser reclamados

7. Código de conducta

7.1. Conductas o acciones no permitidas. Las siguientes acciones están totalmente prohibidas y serán sujetas a sanciones a discreción de los Árbitros

7.1.1. Confabulación. Cualquier acuerdo o acción entre 2 o más jugadores para dejar en desventaja a los contrincantes o beneficiarse de un resultado

7.1.2. Hackeo. Cualquier modificación al cliente de juego

7.1.3. Aprovechamiento. Usar de manera intencionada cualquier error dentro del juego para tratar de sacar ventaja

7.1.4. Suplantación. Jugar en la cuenta de otro jugador

7.1.5. Obscenidad. Usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso o difamatorio

7.1.6. Acoso. Actos sistemáticos, hostiles y repetidos que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar su dignidad

7.1.7. Discriminación y denigración. Ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión,

orientación sexual, 15 opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado

7.1.8. Declaraciones negativas. Hacer, publicar o apoyar cualquier declaración o acción que tenga o esté designada a tener un efecto perjudicial o dañino para los mejores intereses de VPG

7.1.9. Actividad criminal. Estar involucrado en actividades que estén prohibidas por una ley, estatuto o tratado común

7.1.10. Soborno. Ofrecer regalos a un jugador, entrenador, director, árbitro, empleado de VPG, o a otra persona relacionada a la Competición por servicios que beneficien en los resultados de la competencia.

7.1.11. Engaño. Presentar evidencias falsas o mentir a los árbitros.

7.1.12. Confidencialidad. Ningún jugador puede revelar ninguna información confidencial proporcionada por VPG por ningún método de comunicación.

7.2. Infracciones.

Luego de descubrir que cualquier jugador ha cometido cualquier violación a las reglas especificadas arriba, VPG puede, sin limitación de su autoridad, emitir sanciones a su consideración.

7.3. Derecho a publicar. VPG tendrá el derecho de emitir una declaración por correo, redes sociales, Discord en la que exponga la sanción al jugador.